

# Технологический стек и типовые решения, применяемые в разработке программного обеспечения “Дети Знают”

В программном обеспечении “Дети Знают”, разрабатываемом ООО “АйТиСтандарт”, применяются следующие языки программирования, типовые решения и лицензии сторонних разработчиков:

- Unity3D - кроссплатформенная среда разработки компьютерных игр,
- UPM(Unity Package Manager) - реестр пакетов для подключения расширений к игровому движку Unity
- .NET Standard 2.1 - спецификация API для .NET.
- Mono - кроссплатформенная реализация, включающая runtime CLR и подмножество .NET platform.
- Universal RP - скриптовый конвейер рендеринга.
- Astra Orbbec Sdk - официальная библиотека компании производителя камер Orbbec для подключения к блоку сенсоров используемых в оборудовании интерактивной песочницы с функцией интерактивного стола.
- Newtonsoft Json - используется для расширенной сериализации и десериализации JSON внутри приложений Unity
- GitLab Community Edition – система управления репозиториями Git и совместной разработки проектов с открытым исходным кодом.